

Spezielle Weisungen Fachtest Korbball / Regelauslegungen

3.1 Spezielle Weisungen Fachtest Korbball

3.1.12. Ballannahme

Die Ballannahme gilt als korrekt, wenn der Ball kontrolliert angenommen wurde; dies kann beidhändig, einhändig, per Bodenpass, etc. erfolgen.

3.2 Aufgabe 1

Zusatzangaben

- Bei Kontakt der Zone III (z.B. Linienberührung, **Bodenberührung**) gilt die Wertung für den Korbwurf aus Zone III. «Korbleger» aus der Zone II sind möglich. Bei Absprung vor der Zone III gilt die Wertung für den Korbwurf aus Zone II (3 Punkte).
- Eine Ballannahme in Zone II, Verschiebung in Zone III durch Prellen und anschliessendem Korbwurf/Korbleger in Zone III ist möglich. Dabei gilt die Wertung der Zone III. **Das Gegenteil (von Zone III zurück in Zone II) ist ebenfalls möglich, wobei dann die Wertung der Zone II gilt.**
- Für die Zone I, II, III gelten die gleichen Vorgaben wie bei den Zuspieldzonen (z.B. betreffend Ballannahme, Ballabgabe).

3.3 Aufgabe 2

Zusatzangaben

- Wurfzonen sind Flächen, die auf drei Seiten markiert sind. Die Markierungslinien der Wurfzonen dürfen vor sowie nach dem Wurf bzw. Korbwurf überlaufen werden. Der Korbwurf kann als Stand- oder Sprungwurf ausgeführt werden. Bei der Ballabgabe müssen sich beide Füsse, am Boden oder in der Luft, hinter der Markierungslinie befinden. «Korbleger» sind nicht erlaubt.
Bei Be-/Übertretung der Markierungslinie der Wurfzone II zählt die Wertung der Wurfzone I.

Abzug

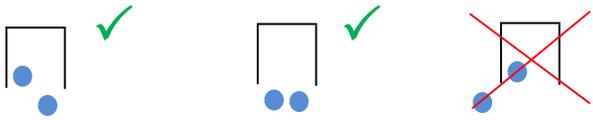
- bei der Ballabgabe (Korbwurf) die Markierungslinie der Wurfzone I be- oder übertreten wird;

Fragen – Antworten

Aufgabe 1

Frage	Antwort	Bemerkungen	Reglement
B spielt den Ball in der Zone I zu C, C bemerkt den Fehler. Wie erfolgt eine Korrektur?		C spielt den Ball zurück zu B und kann weiter in Zone II oder III rennen und erhält dann von B nochmals den Korrekten Pass -> Fehlerkorrektur erfolgt, kein Punkteabzug Der Fehlpass wird nicht korrigiert: → Übungsablauffehler, ein allfälliger erzielter Korb zählt nicht.	- 3.1.6 Zuspielzonen
Darf Spieler A beim Pass zu B auch ausserhalb des Feldes stehen?	Ja, Spieler A kann den Ball von überall her zu B spielen (ausser bei Spielbeginn aus Zone III).	Somit ist es auch ausserhalb des Spielfeldes möglich.	- 3.2 Aufgabe 1, Zusatzangaben

Aufgabe 2

Frage	Antwort	Bemerkungen	Reglement
Ist der Standort des Schiedsrichters 2 im Spielfeld korrekt?	Nein, auf der Zeichnung in den Weisungen liegt ein Fehler vor. Der Standort des SR 2 sollte ausserhalb des Spielfeldes sein.	Grundsätzlich ist der Standort des Schiedsrichters frei. Die Zeichnung in den Weisungen gibt nur eine mögliche Variante vor. Im Spielfeld ist aber definitiv falsch.	
Der Spieler wirft aus der Wurfzone II auf den Korb, hat aber keinen Fuss in der Wurfzone II drin, sondern steht dahinter. Kann der Spieler von dort aus den Korb werfen?	Ja, der Spieler muss sich lediglich hinter den Markierungslinien befinden (nicht daneben).	Es steht nirgends, dass sich der Spieler im Bereich der drei Begrenzungslinien der Wurfzone aufhalten muss. 	

Frage	Antwort	Bemerkungen	Reglement
Wo muss sich Spieler F vor dem Start der Aufgabe 2 aufhalten?	Spieler F kann irgendeine beliebige Position einnehmen, er darf sich einfach noch nicht im Startfeld bei A aufhalten.	F ist auf der Zeichnung unter dem Korb eingezeichnet, was eine Empfehlung darstellt und für Schiedsrichter sowie eigene Spieler meistens eine Vereinfachung, resp. Einen besseren Überblick über die 6 anwesenden Spieler darstellt.	
D“ be- oder übertritt beim Wurf die Markierungslinie der Wurfzone und erzielt einen Korb. Was müssen die Schiedsrichter werten?	Achtung: Unterschied zwischen Wurfzonen I und II.	<p>Wurfzone I (2m-Wurf): SR1: zieht den erzielten Korb ab (-2 Punkte) SR2: addiert die Trefferpunkte</p> <p>Wurfzone II (4m-Wurf): SR1: macht nichts SR2: addiert die Trefferpunkte → nur 2 Punkte, da Wertung aus Zone I gilt</p> <p>Verschiedene Korbwurfvarianten: (Kreise = Fussposition)</p> <p>4 P. 2 P. 0 P. 2 P. 2 P. 4 P. 0 P. SR1: 0 P. 0 P. -2 P. 0 P. 0 P. 0 P. -4 P. SR2: +4 P. +2 P. +2 P. +2 P. +2 P. +4 P. +4 P.</p>	
Darf zwischen den einzelnen Zuspielen der Ball angenommen, geprellt und weitergeworfen werden?	Ja, das darf man.	Jedoch muss geachtet werden, ob der Ball korrekt in der Zuspielzone gefangen und weitergegeben wird. Was man dazwischen macht, ist egal. Auch auf technische Fehler ist zu achten.	- 3.1.7 Zuspielzonen - 3.1.10 Technische Fehler - Aufgabe 2, Zusatzangaben
Als Rebound wird gewertet, wenn der Ball vom Korb (ohne Treffer) ins Feld zurückprallt und vom Spieler beidhändig gefasst wird, bevor der Ball den Boden berührt hat. Was zählt alles zum Korb?	Der Korb besteht aus einem Korbnetz, einem oberen und einem unteren Ring.	Der Korbpfosten gilt nicht als Korb, sondern gehört zur Korbeinrichtung (Korbpfosten + Korb). Der Rebound wird nur gewertet, wenn er vom Korb (Korbbring / Netz) kommt, nicht aber von der Korbstange. Jedoch wird bei der Berührung der Korbeinrichtung der Doppelfang aufgehoben (13.13 Korbballreglement)	- 3.1.5 Korbeinrichtung - 3.1.1 Korbballreglement

Frage	Antwort	Bemerkungen	Reglement
Was passiert, wenn der Spieler „im“ Startfeld den Ball ausserhalb des Startfeldes weiter spielt?	Übungsablauffehler, nächster Korb zählt nicht (falls erzielt)	Der Spieler hält den Übungsablauf nicht korrekt ein, da er die vorgesehene Position im Startfeld nicht einnimmt.	- 3.3 Aufgabe 2, Abzug
B kann Zuspiel von A' nicht fangen, keine Ballberührung. B holt diesen Ball und spielt ihn aus seiner „korrekten“ Position weiter. Trotzdem gibt es einen Übungsablauffehler. Wieso?	Der Fehler muss dort korrigiert werden, wo die letzte korrekte Handlung erfolgt ist. D.h. in diesem Beispiel, bei A'. Hier wird aber direkt von B weitergespielt.		- 3.1.12 Fehlerkorrektur

Problematik Zuspielpunkte in den Zuspielzonen (ZZ)

Erfolgt eine Fehlerkorrektur, kann der Übungsablauffehler behoben werden. 1 Punkt Abzug für das Fassen ausserhalb der ZZ (SR1) wird jedoch gezählt.

Grundsätze:

		SR1	SR2
Annahme:	kein Fuss in ZZ keine/unkontrollierte Annahme	- 1 Punkt (SR1) evtl. ungültige Trefferpunkte, da Übungsablauffehler	kein Zuspielpunkt kein Zuspielpunkt
Abgabe:	nur ein Fuss in ZZ kein Fuss in ZZ	- 1 Punkt (SR1) evtl. ungültige Trefferpunkte, da Übungsablauffehler	- -

Beispiele:

grün = korrekte Position rot = Fehler

mit korrekter Ballannahme (kontrollierte Annahme, ein/beidhändig)

- **Annahme:** beide/ein Fuss in ZZ **Abgabe:** beide Füße in ZZ
SR1: -
SR2: 1 Zuspielpunkt
- **Annahme:** beide/ein Fuss in ZZ **Abgabe:** ein Fuss in ZZ
SR1: 1 Punkt Abzug
SR2: 1 Zuspielpunkt
- **Annahme:** beide/ein Fuss in ZZ **Abgabe:** kein Fuss in ZZ
SR1: evtl. ungültige Trefferpunkte, da Übungsablauffehler
SR2: 1 Zuspielpunkt
- **Annahme:** kein Fuss in ZZ, keine Fehlerkorrektur **Abgabe:** beide Füße in ZZ
SR1: 1 Punkt Abzug
SR2: kein Zuspielpunkt
- **Annahme:** kein Fuss in ZZ, keine Fehlerkorrektur **Abgabe:** ein Fuss in ZZ
SR1: 2 Punkte Abzug (1 + 1)
SR2: kein Zuspielpunkt
- **Annahme:** kein Fuss in ZZ, keine Fehlerkorrektur **Abgabe:** kein Fuss in ZZ
SR1: 1 Punkt Abzug + evtl. ungültige Trefferpunkte, da Übungsablauffehler
SR2: kein Zuspielpunkt

unkontrollierte Annahme, mit Ballberührung

- **Unkontrollierte Annahme:** beide/ein Fuss in ZZ, holt Ball **Abgabe:** beide Füße in ZZ
SR1: -
SR2: kein Zuspielpunkt
- **Unkontrollierte Annahme:** beide/ein Fuss in ZZ, holt Ball **Abgabe:** ein Fuss in ZZ
SR1: 1 Punkt Abzug (für falsche Abgabe)
SR2: kein Zuspielpunkt

- Unkontrollierte Annahme: beide/ein Fuss in ZZ, holt Ball Abgabe: kein Fuss in ZZ
SR1: evtl. ungültige Trefferpunkte, da Übungsablauffehler
SR2: kein Zuspielpunkt
- Unkontrollierte Annahme: kein Fuss in ZZ, holt Ball Abgabe: beide Füße in ZZ
SR1: evtl. ungültige Trefferpunkte, da Übungsablauffehler
SR2: kein Zuspielpunkt
- Unkontrollierte Annahme: kein Fuss in ZZ, holt Ball Abgabe: ein Fuss in ZZ
SR1: 1 Punkt Abzug (für falsche Abgabe) + evtl. ungültige Trefferpunkte, da Übungsablauffehler
SR2: kein Zuspielpunkt
- Unkontrollierte Annahme: kein Fuss in ZZ, holt Ball Abgabe: kein Fuss in ZZ
SR1: evtl. ungültige Trefferpunkte, da Übungsablauffehler
SR2: kein Zuspielpunkt

keine Annahme - ohne Ballberührung

- keine Annahme: beide/ein Fuss in ZZ, holt Ball Abgabe: beide Füße in ZZ
SR1: evtl. ungültige Trefferpunkte, da Übungsablauffehler
SR2: kein Zuspielpunkt
- keine Annahme: beide/ein Fuss in ZZ, holt Ball Abgabe: ein Fuss in ZZ
SR1: 1 Punkt Abzug (für falsche Abgabe) + evtl. ungültige Trefferpunkte, da Übungsablauffehler
SR2: kein Zuspielpunkt
- keine Annahme: beide/ein Fuss in ZZ, holt Ball Abgabe: kein Fuss in ZZ
SR1: evtl. ungültige Trefferpunkte, da Übungsablauffehler
SR2: kein Zuspielpunkt
- keine Annahme: kein Fuss in ZZ, holt Ball Abgabe: beide Füße in ZZ
SR1: evtl. ungültige Trefferpunkte, da Übungsablauffehler
SR2: kein Zuspielpunkt
- keine Annahme: kein Fuss in ZZ, holt Ball Abgabe: ein Fuss in ZZ
SR1: 1 Punkt Abzug (für falsche Abgabe) + evtl. ungültige Trefferpunkte, da Übungsablauffehler
SR2: kein Zuspielpunkt
- keine Annahme: kein Fuss in ZZ, holt Ball Abgabe: kein Fuss in ZZ
SR1: evtl. ungültige Trefferpunkte, da Übungsablauffehler
SR2: kein Zuspielpunkt